



FLEUR PELLERIN

MINISTRE DELEGUEE AUPRES DU MINISTRE DU REDRESSEMENT PRODUCTIF,
CHARGEE DES PETITES ET MOYENNES ENTREPRISES, DE L'INNOVATION ET DE L'ECONOMIE NUMERIQUE

Communiqué de presse

Communiqué de presse

www.redressement-productif.gouv.fr

Paris, le 20 décembre 2012

N°268

Fleur PELLERIN signe la convention de recherche et développement "Mango" avec Ubisoft, pour renforcer la filière du jeu vidéo en France

Fleur PELLERIN, ministre déléguée auprès du ministre du Redressement productif chargée des Petites et Moyennes Entreprises, de l'Innovation et de l'Economie numérique, s'est rendue chez Ubisoft Entertainment à Montreuil-sous-Bois (93), ce jeudi 20 décembre 2012 en présence de Dominique VOYNET, maire de la ville.

Après une présentation du studio par Yves GUILLEMOT, président directeur général d'Ubisoft, la ministre a rencontré des salariés des différents pôles de création du studio. Fleur PELLERIN a ensuite assisté à une démonstration de plusieurs titres phares de la société, dits "triple A", pour les fêtes de fin d'année.

La ministre a félicité Ubisoft et toute la filière française du jeu vidéo pour son dynamisme. Pour Fleur PELLERIN, « la France fait partie des grandes nations du jeu vidéo avec des entreprises comme Ubisoft, troisième éditeur mondial de jeux vidéo, et numéro un européen. Elle profite notamment d'un système de formation d'excellence ». Sur ce point, elle a insisté sur l'importance de garder, ou d'inciter à revenir, les meilleurs talents français de la filière.

La ministre a souligné que le jeu vidéo est un secteur d'avenir à forte valeur ajoutée où la France peut se différencier tant en termes de technologies que de création. La France représente le deuxième marché européen avec un chiffre d'affaires de 3,2 Mds€ en 2011.

Le jeu vidéo est un secteur diffusant pour l'ensemble de l'industrie. C'est un "échantillon particulièrement représentatif de la capacité d'un pays à innover", a déclaré la ministre. C'est pourquoi le Gouvernement souhaite accompagner le renforcement de la filière en poursuivant les dispositifs d'aide existants, mais aussi en mettant en place avec Ubisoft un projet tel que "Mango".

La convention "Mango" est un projet de recherche et développement (R&D) destiné à servir de base à une nouvelle génération de jeux pour les prochaines années. Il mobilisera une soixantaine de personnes réparties entre Ubisoft, le Commissariat à l'énergie atomique et aux énergies alternatives (CEA), et le Laboratoire d'informatique en image et systèmes d'information (LIRIS) du CNRS/Université Claude Bernard Lyon. L'aide financière de l'Etat pourra atteindre jusqu'à 3.5M€.

Contact presse :

Cabinet de Fleur PELLERIN – Aziz RIDOUAN, conseiller presse et communication : 01 53 18 41 00