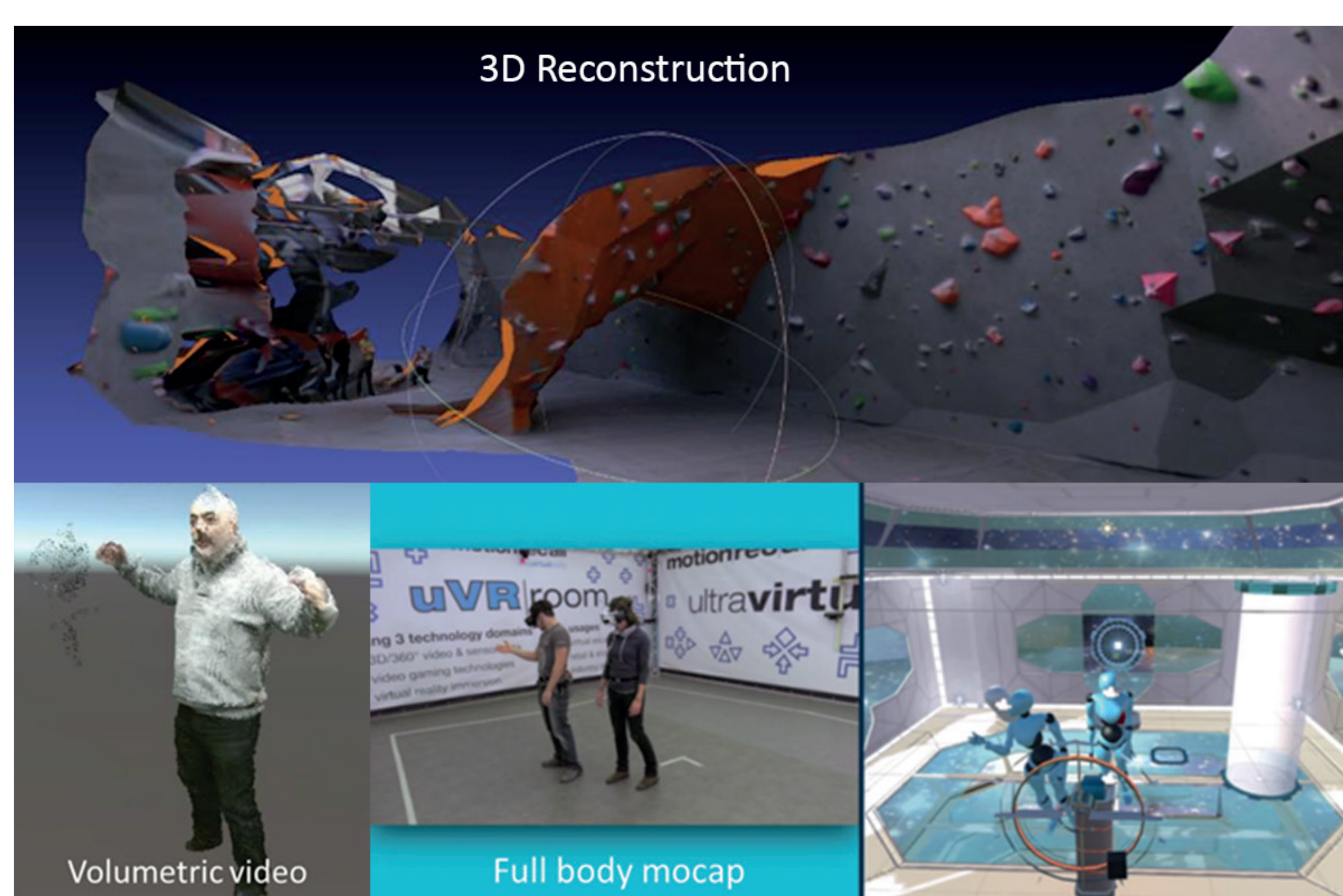


leader français de l'interactivité naturelle pour la réalité virtuelle



Ramener la réalité dans le monde virtuel

uVR|room

Salle de réalité virtuelle
B2B, multi-utilisateur,
interaction naturelle
avec objets et entre
utilisateurs

savoir|faire

capture et
reconstruction
de scène 3D,
localisation
multi-utilisateur,
capture de mouvement
corps entier

Atouts

- multi-utilisateur réel
(de 1 à 8 utilisateurs)
- Différentes superficies (10 à 150 m²)
- abordable
- interaction naturelle sans contrôleurs
- utilisation mixte entre objets réels et
virtuels

Objectif

Plonger plusieurs utilisateurs, situés
dans un même espace physique, dans
un monde virtuel mêlant réalité et
virtualité pour un résultat extrêmement
immersif

Marchés

- loisir indoor (laser tag, escape
room...)
- événementiel et retail
- visite virtuelle

Enjeux

- détection fine de la posture
des utilisateurs
- reproduction fidèle de scènes réelles

Contact

p.greve@motion-recall.com
www.motion-recall.com