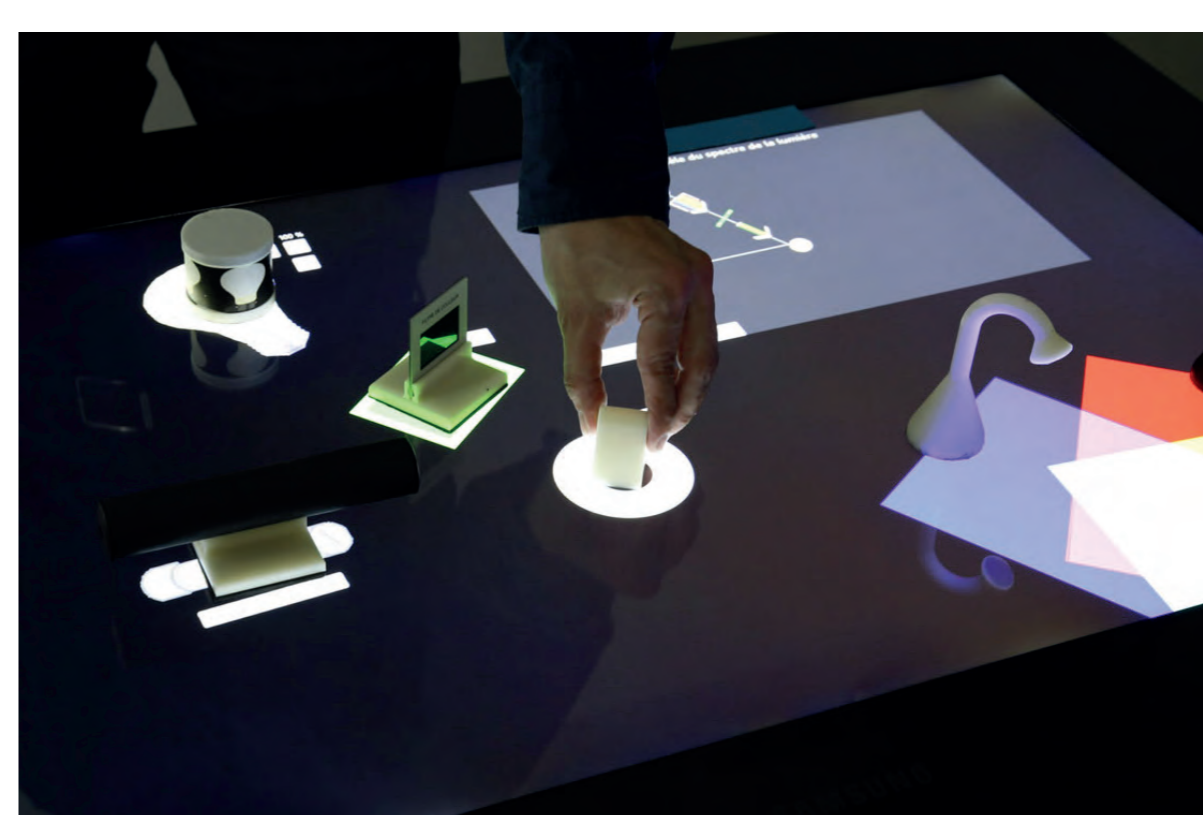


Interaction tangible pour l'enseignement

Permettre l'interaction directe grâce à des objets tangibles connectés à une table multimédia pour l'apprentissage des sciences.



Méthode

- Co-conception avec les utilisateurs avec prise en compte des aspects :
 - didactique,
 - pédagogique,
 - ergonomique.
- Approche itérative.
- Évaluations en collège sur deux collèges et un total de 100 élèves.

enjeux

- Favoriser la participation des élèves.
- Améliorer la motivation l'expérience utilisateur et le travail en groupe.
- Compléter les ressources pédagogiques de l'enseignant.

Potentiel

- Accessibilité de l'environnement numérique.
- Interaction grand public.
- Adaptable sur différentes technologies de tables interactives.

Contact

moustapha.hafez@cea.fr
sylvain.bouchigny@cea.fr